

Kreative brain breaks

1. Fælles historier på computer

Computer

Formålet med aktiviteten er at lave sjove historier i fællesskab i klassen eller på holdet og få et godt grin som pause fra undervisningen.

Idéen går ud på, at hver person starter en historie ved at skriver tre linjer på sin computer. Derefter rykker alle én gang til venstre. På den næste computer skriver man så tre linjer videre på den historie, der allerede er startet. Herefter rykker alle endnu en gang videre til næste computer og fortsætter denne historie. Du må kun læse de sidste tre linjer af historien og skal fortsætte historien på baggrund af de sidste tre linjer. Til sidst læses et par af historierne højt. God fornøjelse!

Man kan evt. være i grupper, hvor man skiftes i gruppen til at skrive. Sæt tid på skrivningen pr. gang, fx 30 sek.

2. Bluff – gæt hvilken historie der er rigtig

Ingen rekvisitter

Del klassen i to- eller tremandsgrupper. Bed dem om hver især at finde på tre sjove, pinlige, og/eller spændende historier, som de skal fortælle hinanden. Det er dog kun den ene, der skal være sand, de andre to er opdigtede (eller evt. noget en veninde/en forælder har oplevet). Den anden skal så gætte, hvilken historie, der er den ægte.

3. Signatur-navne

Ingen rekvisitter

Bed deltagerne om at lave et "signatur-navn". Det kan være et klap, en bestemt lyd, et host, en sangstrofe, en bevægelse såsom et hop eller en tegnet bevægelse som fx en firkant. Deltagerne står i en cirkel. Du viser din – og herefter én efter én. Nu skal man huske de andres "signatur-navne". Gå evt. rundt imellem hinanden – stop op 2 og 2 – og forsøg at hilse på hinanden ved at vise den andens "signatur-navn". Hvis det er forkert, da vis det rigtige bagefter.